**102級建國科技大學創意產品與遊戲設計系**

**畢業設計實施辦法**

爲培養學生在學期間所修習之課程綜合運用及獨立思考、解決問題、以及報告表達的能力，並培養團隊合作之精神，要求學生分組，針對相關設計專題進行研討製作。在指導老師的指導下，以一學年的時間，完成該畢業設計之理論探討與實務作品，並於畢業設計結束後，須做口頭報告與展示及繳交完整之書面報告一份，並將所有畢業設計成果儲存於光碟送交本系存檔。並制訂「102級建國科技大學創意產品與遊戲設計系(以下簡稱本系) 畢業設計施行細則」作為實施畢業設計之準則。

一、畢業設計統籌：本屆畢業設計總指導老師由張宸翰老師擔任，負責統籌與督導該屆畢業設計製作之審查、成果展覽與成績計算等相關事宜。

二、分組規定：學生自行分組，每組以三至六人為原則（小組成員如不符合規定人數，則需在指導老師同意下提出申請，經所有指導老師討論審核之），各組必須選出一位組長，負責畢業設計進行之時程管理與指導老師之聯繫。

三、畢業設計類型：依學生之興趣所在選擇遊戲動畫類或產品設計類之分類題型為畢業設計製作。

四、指導老師：各組根據組員專長及興趣，提出分組名單、畢業設計名稱以及指導老師指名意向書（以本系專任老師為主）。最後各組務必主動與所屬指導老師討論所選主題之可行性及各項進度。

以下老師名單提供學生尋找指導老師之參考。

遊戲組：張宸翰、吳志宏、趙文鴻、謝兆輝

產品組：楊靜瑜、賴慶鴻、劉俞君

五、主題研擬：畢業設計主題擬定內容應能充分應用本系相關之各設計領域之所學。各組在確定主題且通過提報後，必須經由指導老師簽名核可後送交系辦存查。

六、畢業設計異動：變更小組成員、畢業設計題目或指導老師，需填寫「畢業設計異動申請表」，且需原指導老師同意並說明原因，經系主任同意後兩個星期內繳交至系辦存查。若有特殊原因者需經系務會議討論通過後方可變更，申請變更之小組以一次為限。

七、畢業設計（一）評分：請參考附件之流程表**。**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **審查主題** | **時間點** | **參與老師** | **分數比** | **審查內容** |
| 1 | 第一次提報 | 四年級上學期期中考週 | 全體老師 | 40% | 指導老師協調提出審查之內容及進度。 |
| 2 | 第二次提報 | 四年級上學期期末考週 | 全體老師 | 40% | 指導老師協調提出審查之內容及進度。 |

成績計算方式：每次提報成績之總和佔學期成績的百分之八十，平時成績佔百分之二十由指導老師評定。

八、畢業設計（二）評分：請參考附件之流程表**。**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **審查主題** | **時間點** | **參與老師** | **分數比** | **審查內容** |
| 3. | 第三次提報 | 四年級下學期三月下旬 | 全體老師 | 40% | 指導老師協調提出審查之內容及進度。 |
| 4. | 校內展 | 四年級下學期四月下旬 | 全體老師 | 40% | 指導老師協調提出審查之內容及進度。 |
| 5. | 新一代設計展 | 四年級下學期五月上旬 | 全體老師 | **( 擇優參展與加分)** | 指導老師協調提出審查之內容及進度。 |
| 6 | A+展 | 四年級下學期五月中旬 | 全體老師 | **(得獎加分** | 指導老師協調提出審查之內容及進度。 |

成績計算方式：每次提報成績之總和佔學期成績的百分之八十，平時成績佔百分之二十由指導老師評定。

九、相關規定

(1) 以示公平，請同學於提報前一天將提報相關資料於3點前繳交於系辦，未繳交者視同放棄提報，該次分數為零分。

(2) 每次提報時間與地點，系上將於提報前三天統一公佈於系網上。

(3) 依類型分組拆開提報，各小組在依抽籤方式決定上台進行提報順序，每組時間約10-20分鐘。

十、本細則未盡事宜，係遵照本系相關規定辦理。