

建國科技大學設計學院 創意產品與遊戲設計系 日間部(四技)專業必(選)修課程抵免對照表

中華民國108年10月05日系課程會議初訂通過
 中華民國108年10月09日院課程會議通過
 中華民國108年11月07日校課程會議通過
 中華民國108年12月11日教務會議通過
 中華民國109年07月14日系務會議修訂
 中華民國109年09月07日系務會議修訂
 中華民國110年06月16日系務會議修訂
 中華民國110年10月08日系務會議修訂
 中華民國111年02月21日系務會議修訂
 中華民國111年03月10日系務會議修訂
 中華民國111年08月17日系務會議修訂
 中華民國112年02月16日系務會議修訂

序號	停開科目/更名科目/預抵修科目					修抵科目					備註
	年級	學期	科目名稱	學分	時數	項次	開課單位	科目名稱	學分	時數	
1	一	上	3D設計基礎(一)	4	4	1	創意產品與遊戲設計系	3D設計基礎(一)	3	3	遊戲組學生抵免
								遊戲角色模型設計	3	3	
2	一	上	3D設計基礎(一)	4	4	2	創意產品與遊戲設計系	3D設計基礎(一)	3	3	產品組學生抵免
								電腦輔助設計製作	3	3	
3	一	上	模型製作	3	3	3	創意產品與遊戲設計系	模型製作	2	3	
								進階模型製作	3	3	
4	一	上	遊戲設計入門	2	2	4	創意產品與遊戲設計系	遊戲企劃設計	2	2	
5	一	上	電腦繪圖(一)	3	3	5	創意產品與遊戲設計系	電腦繪圖(一)	2	2	遊戲組學生抵免
								數位繪圖	3	3	
6	一	上	電腦繪圖(一)	3	3	6	創意產品與遊戲設計系	電腦繪圖(一)	2	2	產品組學生抵免
								文創商品設計	3	3	
7	一	上	設計素描(一)	3	3	7	創意產品與遊戲設計系	設計素描(一)	2	2	遊戲組學生抵免
								遊戲美術設計	3	3	
8	一	上	設計素描(一)	3	3	8	創意產品與遊戲設計系	設計素描(一)	2	2	產品組學生抵免
								產品設計表現技法	3	3	
9	一	下	電腦軟體應用	2	2	9	創意產品與遊戲設計系	程式邏輯與軟體應用	2	2	
10	一	下	色彩趨勢	2	2	10	創意產品與遊戲設計系	色彩美學與趨勢	2	2	院統一更名
11	一	下	工業設計入門	2	2	11	創意產品與遊戲設計系	設計入門	3	3	更名
12	一	下	3D設計基礎(二)	4	4	12	創意產品與遊戲設計系	3D設計基礎(二)	3	3	遊戲組學生抵免
								遊戲角色骨架與動畫設定	3	3	
13	一	下	3D設計基礎(二)	4	4	13	創意產品與遊戲設計系	3D設計基礎(二)	3	3	產品組學生抵免
								產品設計與開發	3	3	

序號	停開科目/更名科目/預抵修科目					修抵科目					備註
	年級	學期	科目名稱	學分	時數	項次	開課單位	科目名稱	學分	時數	
14	一	下	電腦繪圖(二)	3	3	14	創意產品與遊戲設計系	電腦繪圖(二)	2	2	遊戲組學生抵免
								數位繪畫	3	3	
15	一	下	電腦繪圖(二)	3	3	15	創意產品與遊戲設計系	電腦繪圖(二)	2	2	產品組學生抵免
								壓克力材創意商品	3	3	
16	三	上	進階實務設計(一)	3	3	16	創意產品與遊戲設計系	進階實務設計(一)	4	4	
17	三	下	進階實務設計(二)	3	3	17	創意產品與遊戲設計系	進階實務設計(二)	4	4	
18	四	上	畢業設計(一)	4	4	18	創意產品與遊戲設計系	畢業設計(一)	4	5	
19	四	下	畢業設計(二)	4	4	19	創意產品與遊戲設計系	畢業設計(二)	4	5	
20	一	下	色彩美學與趨勢	2	2	20	創意產品與遊戲設計系	色彩趨勢	2	2	院統一更名
21	三	下	展場設計	2	2	21	商業設計系	展覽策略設計	2	2	授課內容相同
22	三	上	校外實習	2	2	22	創意產品與遊戲設計系	系上承認之專業課程(同級)	2	2	
23	一	下	設計素描(二)	3	3	23	創意產品與遊戲設計系	產品設計表現技法	3	3	產品組學生抵免
								遊戲美術設計	3	3	遊戲組學生抵免
24	一	上	電腦輔助立體設計	3	3	24	創意產品與遊戲設計系	3D設計基礎(一)	3	3	轉學生
25	一	下	電腦輔助設計圖學	3	3	25	創意產品與遊戲設計系	電腦輔助設計製作	3	3	轉學生
26	四	下	專利分析與迴避設計	3	3	26	創意產品與遊戲設計系	智慧財產與專利	3	3	轉學生
27	二	上	3D進階設計(一)	3	3	27	創意產品與遊戲設計系	3D產品繪圖設計實務	2	2	產品組學生抵免
								產品結構設計	2	2	
28	二	上	3D進階設計(一)	3	3	28	創意產品與遊戲設計系	遊戲3D設計	2	2	遊戲組學生抵免
								遊戲角色模型設計	2	2	
29	二	下	3D進階設計(二)	3	3	29	創意產品與遊戲設計系	產品設計與開發	2	2	產品組學生抵免
								電腦輔助產品分析	2	2	
30	二	下	3D進階設計(二)	3	3	30	創意產品與遊戲設計系	數位繪圖	2	2	遊戲組學生抵免
								遊戲角色骨架與動畫設定	2	2	
31	一	上	電腦繪圖	3	3	31	創意產品與遊戲設計系	電腦繪圖(一)	3	3	轉學生
32	一	上	3D電腦繪圖(一)	3	3	32	創意產品與遊戲設計系	3D基礎設計(一)	3	3	轉學生

序號	停開科目/更名科目/ 預抵修科目					修抵科目					備註
	年級	學期	科目名稱	學分	時數	項次	開課單位	科目名稱	學分	時數	
33	二	下	色彩學	2	2	33	創意產品與遊戲設計系	色彩趨勢	2	2	轉學生
34	一	下	設計素描(二)	3	3	34	視覺傳達設計系/媒體組	書畫表現技法	3	3	107級延修生

系主任簽章：