**102級建國科技大學創意產品與遊戲設計系**

**畢業設計（一）第一次提報**

**時間：2016年11月11日星期五am09:00**

**地點：機械系視聽講堂**

|  |  |
| --- | --- |
| **審查內容** | |
| 遊戲組：  **1.完成遊戲執行企劃書**  **2.遊戲主要角色完成**  　2D主角：遊戲中的角色動作動態圖  　3D主角：3D模型、貼圖、骨架與動作  **3.遊戲主選單介面，及遊戲進行中介面完成**  **4.第一關試玩版完成**  　場景完成  　小怪或路人：兩個以上  　（比照第二項遊戲主要角色內容）  　BOSS：一個  　（比照第二項遊戲主要角色內容）  　※無小怪及BOSS角色的遊戲，要讓玩家  　能完成第一關任務  **5.第二關試玩版初步規劃** | 產品組：  **1.設計背景**（400字）  **2.設計動機**（400字）  **3.設計方針**（請以條列式或圖表示）  **4.使用方式與情境**  （請以圖文或照片/影片，明確表達使用方式/人機介面：如開關、按鍵、操作與顯示單元或零件都必須表達清楚）  **5.3D圖面/渲染圖**  （外觀造型及人機介面：按鍵/控制及顯示零件都要表示清楚）  **6.產品特點**（請以條列式表示）  **7.產品尺寸圖**（正確的三視圖）  **8.產品草模**  （模型務求精緻美觀，如無法如期呈現者請務必有完整美觀之彩渲圖輔助說明，並附上模型目前進度實際照片） |

成績計算方式：每次提報成績之總和佔學期成績的百分之八十，平時成績佔百分之二十由指導老師評定。

相關規定

(1) 以示公平，請同學於提報前一天將提報相關資料於3點前繳交於系辦，未繳交者視同放棄提報，該次分數為零分。

(2) 每次提報時間與地點，系上將於提報前三天統一公佈於系網上。

(3) 依類型分組拆開提報，各小組在依抽籤方式決定上台進行提報順序，每組時間約10-20分鐘。

(4) 本細則未盡事宜，係遵照本系相關規定辦理。